

Oinarrizko Informatika

3. laborategia

Helburuak: kontrol egitura errepikakorrek menperatzea (while, for eta do while).

1. Eskatu erabiltzaileari zenbaki bat sartzeko, eta kalkulatu zenbaki horren zatitzaileak.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi zenbaki bat: **9**

Zatikiak: 1, 3, eta 9

2. N osoko zenbaki bat emanda, ea zenbaki lehena den aztertuko duen programa idatzi.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi zenbaki bat: **3**

Zenbakia lehena da

3. Marraz ezazu pantailan ondoren ikusten den irudia programa batekin

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi karaktere bat: *

4. Pantailan marraz ezazu ondoren ikusten den triangelua programa batekin. Hasieran triangeluaren aldearen luzera eta ikurra eskatu (bi for habiratuak erabili)

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Aldearen luzera: **5**

Ikurra: *

**

*

5. Erabiltzaileak sartzen dituen zenbakien biderkadura taula lortu. Programak zero irakurtzen duenean bukatuko du.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi zenbaki osoko bat: **3**

$3 \times 1 = 3$

...

$3 \times 10 = 30$

Idatzi zenbaki osoko bat: **2**

$2 \times 1 = 2$

...

$2 \times 10 = 20$

Idatzi zenbaki osoko bat: **0**

Programa bukatu da!!